

Multi Player

Gameにおける強化学習エージェントの効果的な教示
支援方法の検討（研究の進捗発表）

メタデータ	言語: jpn 出版者: 公開日: 2019-05-30 キーワード (Ja): キーワード (En): 作成者: 筒井, 壮太郎, 福田, 直樹 メールアドレス: 所属:
URL	http://hdl.handle.net/10297/00026633

Multi Player Game における強化学習エージェントの効果的な教示支援方法の検討

筒井壮太郎（情報学専攻），福田直樹（大学院情報学領域）

強化学習エージェントの学習速度を向上させるための方法のひとつに，人が学習エージェントに対して知識を与える方法がある．人が学習エージェントに対して効果的に知識を与えるためには，学習エージェントが学習に関する追加知識を必要としているかどうかを人手で評価する必要がある．本研究では，Multi Player Game に学習エージェントを導入し，学習エージェントが学習過程において追加知識を必要としているかどうかを評価することを可能にするための効果的な教示支援方法を検討する．