

フィルターバブル周知のためのテーブルゲームの提案（実習の進捗発表）

メタデータ	言語: jpn 出版者: 公開日: 2019-05-29 キーワード (Ja): キーワード (En): 作成者: 花井, 一輝, 中谷, 瞭, 若月, 祐樹, 月見里, 優希, 庵谷, 拓輝, 山本, 祐輔, 大木, 哲史 メールアドレス: 所属:
URL	http://hdl.handle.net/10297/00026599

フィルターバブル周知のためのテーブルゲームの提案

花井一輝（情報科学科），中谷暲，若月祐樹，月見里優希（行動情報学科），庵谷拓輝（情報社会学科），山本祐輔，大木哲史（学術院情報学領域）

Web の発展とともに問題になり始めた，見たい情報しか見えなくなってしまう「フィルターバブル」という現象．この現象から抜け出すためには，自分自身が現象に陥っているということを知らなければならない．そこで，フィルターバブルに気づかせることを目的としたテーブルゲームを作成した．プレイヤーは先入観に囚われず，広い視野をもって他者の言葉に耳を傾ける必要がある．バブルから脱し，正しい答えに辿り着こう．

（先端情報学実習・Hack the Learning, 担当教員：山本祐輔，大木哲史）