

ラーニングアナリティクスを志向したモバイル端末用英単語並べ替え問題アプリケーションの開発（研究の構想発表）

メタデータ	言語: jpn 出版者: 公開日: 2019-05-29 キーワード (Ja): キーワード (En): 作成者: 陳, 薛亮, 宮崎, 佳典 メールアドレス: 所属:
URL	http://hdl.handle.net/10297/00026615

ラーニングアナリティクスを志向したモバイル端末用英単語並べ替え問題アプリケーションの開発

陳薛亮（情報学専攻），宮崎佳典（学術院情報学領域）

近年，スマートフォン／タブレットなどのモバイルデバイスの技術発展に伴い，様々なモバイル端末用 e ラーニングアプリケーションが開発されている．我々が開発している英単語並べ替え問題アプリケーションは Web アプリケーション仕様であり，学習者が解答時のマウスの動きを軌跡情報として記録し，ドラッグ&ドロップ間時間の算出など各種パラメータ生成により問題に対する迷いの有無を推測する．一方で，タッチスクリーンを使用するモバイルデバイスにおいては操作の中心は指の移動であり，既存システムのように常に操作軌跡を記録することができず，空白区間の発生を許すことになる．逆に，多くのモバイル端末には加速度センサー，圧力センサーなどが搭載されており，問題解答時に取得できる学習履歴情報データにバラエティが加わる．例として，加速度データでデバイスの三次元空間内の位置変化を取得し，移動中など，不安定環境における操作軌跡を検知・修正することの可能性も伺える．本研究は，既存システムのモバイル端末用アプリケーションを再開発し，従来の迷い推定の仕組みとの得失について考察する．