

SURE 静岡大学学術リポジトリ Shizuoka University REpository

メタデータ	言語: jpn
	出版者:
	公開日: 2016-06-07
	キーワード (Ja):
	キーワード (En):
	作成者: 松野, 和子
	メールアドレス:
	所属:
URL	https://doi.org/10.14945/00009477

1. はじめに

本稿は、アクティブラーニング型授業の効果的 な提供を意図して静岡大学静岡キャンパスに構築 された教室の概要を記述する1。2013年度まで、 本校静岡キャンパスの共通教育L棟 204 室と 305 室にはそれぞれ CALL (Computer Assisted Language Learning) 教室と LL (Language Laboratory)教室が整備されていた。これら2部屋 は共に旧式の機器が設置されており、ほとんど利 用されない教室となっていたため、これらの古い 教室が改装されることとなった。改築に際して、 教室を多く稼働させることが意図され、語学だけ ではなく他の授業でも利用できる空間とすること が考えられた。改築では、アクティブラーニング 型授業を効果的に提供できる教室を構築すること を試みて教室デザインが検討され、2015年4月に 教室が完成し、利用が開始された。

2. アクティブラーニング

中井(2015a)が指摘するように、「アクティブラ ーニングの定義にはさまざまな論争」がある(p. 6)。 本稿では、中央教育審議会 (2012)の用語集におけ るアクティブラーニングの定義を基盤とする。中 央教育審議会 (2012)は、アクティブラーニングを 以下のように説明する。

教員による一方向的な講義形式の教育とは 異なり、学修者の能動的な学修への参加を取 り入れた教授・学習法の総称。学修者が能動 的に学修することによって、認知的、倫理的、 社会的能力、教養、知識、経験を含めた汎用 的能力の育成を図る。発見学習、問題解決学 習、体験学習、調査学習等が含まれるが、教 室内でのグループ・ディスカッション、ディ ベート、グループ・ワーク等も有効なアクテ ィブ・ラーニングの方法である。(p. 37) 松野和子 (静岡大学 大学教育センター)

溝上(2014)は、「アクティブラーニングを採り入れ た授業である場合、それを教授学習の概念として 「アクティブラーニング型授業(active-learning -based instruction)」と呼び、学習概念としてのア クティブラーニングとは区別している」(p. 14)。 本稿においても、溝上(2014)に準じ、「アクティブ ラーニング型授業」と「アクティブラーニング」と いう語を使用する。また、アクティブラーニング 型授業の効果的な提供を意図して設計された教室 を「アクティブラーニング教室」と記載する。

アクティブラーニングを導入した教育について、 中央教育審議会 (2012)では、以下のように言及さ れている。

従来のような知識の伝達・注入を中心とした 授業から、教員と学生が意思疎通を図りつつ、 一緒になって切磋琢磨し、相互に刺激を与え ながら知的に成長する場を創り、学生が主体 的に問題を発見し解を見いだしていく能動 的学修(アクティブ・ラーニング)への転換 が必要である。すなわち個々の学生の認知的、 倫理的、社会的能力を引き出し、それを鍛え るディスカッションやディベートといった 双方向の講義、演習、実験、実習や実技等を 中心とした授業への転換によって、学生の主 体的な学修を促す質の高い学士課程教育を 進めることが求められる。(p.9)

また、加藤(2015)は、授業へのアクティブラーニン グの導入について、「... 講義型の授業を否定して 二者択一を迫るものではなく、アクティブ・ラー ニング型と講義型を相補させながら、バランスの とれた学力の実現をめざすものでなければならな い」と指摘する(p. 16)。本稿はアクティブラーニン グ教室の一案を記述するものであるが、加藤 (2015)と同様の姿勢を前提としており、アクティ ブラーニングを択一的に採用すべきと主張するも のではない。

3. アクティブラーニングと学習環境

アクティブラーニング型授業の質を高める工夫 にはいくつかあるが、その1つに挙げられるのが、 「アクティブラーニングのための学習環境を整備 することである」(溝上, 2014, p. 134)。土持(2015b) によれば、「...教育環境が重要になる。日本の伝 統的な講義形式の授業形態からアクティブラーニ ングに「パラダイム転換」するには、どのようなス ペースにするかはきわめて重要なことである」(p. 114)。同様に、米川(2015)も「能動的な学習のため、 それに合わせた学習環境づくりをすることが重要 である」と言及する(p.89)。

Whiteside(2014)は、これまでに行われてきたア クティブラーニング教室を対象とした調査結果を まとめ、アクティブラーニング教室は、学習成果 と学生の満足度を向上させると指摘する。

... active learning spaces improve student satisfaction as well as learning outcomes ... (p.95)

加えて、Petersen and Gorman(2014)によれば、 アクティブラーニング教室は、学生が主体的に関 与する機会や学生同士が相互に作用する機会、教 員と学生が相互に作用する機会を増やす。

Active learning classrooms (ALCs) provide opportunities for increased student engagement and interaction with classmates and the instructor. (p.63)

「机や椅子の配置、議論の内容の視覚化、情報 の共有といった要素は、コミュニケーションの質 を左右する要素」であり、アクティブラーニング 教室の設計ではこれらの支援を実現する学習環境 デザインが検討され得る(新井・板倉, 2013, p. 45)。 アクティブラーニング教室には電子機器が導入さ れることがあるが、Baepler and Walker (2014)は 学生の動機付けや関与度合・学習成果等について、 テクノロジーの利用が教育や学習を効果的に機能 させることを示す研究結果が得られてきていると 言及する。

A growing body of research on the impact of newly configured, technology-enhanced learning spaces shows that these classrooms can have a variety of positive effects on teaching and learning at the postsecondary level. including improvements in student affect and motivation, student engagement, and student learning outcomes... (p. 27)

一方で、Morrone, Ouimet, Siering and Arthur (2014)の研究調査では、プロジェクター以外のテ クノロジーは有意な効果をもって利用されていな かったことが明らかになった。

With the exception of the projector, the technology in the room was not used to significant effect. (p.47)

適切な機器の設置は、アクティブラーニングを促 進し得ることが分かってきているが、アクティブ ラーニング教室に備え付ける機器について、その 効果を熟考して慎重に選択する必要があると考え られる。

Brooks and Solheim (2014)は、アクティブラー ニング教室に関する調査の結果、アクティブラー ニング教室を大学に構築することは価値のある投 資であると結論づけている。

... the construction of ALCs on college and university campuses is a worthwhile investment ... (p.60)

中井(2015b)もアクティブラーニングのための「学 習環境の整備は組織的な課題」であると指摘する (p. 18)。

4. 静岡大学における学習環境の整備

4.1 机・椅子

溝上(2014)は「固定式の机の環境はもはや旧時 代的だと言わざるを得ないだろう」と言及する(p. 134)。固定式の机や椅子であると、活動が必ずし も行えなくなるということではないが、活動のし やすさや活動可能な範囲に影響する。例えば、ア クティブラーニング型授業ではディスカッション が展開されることがあるが、中井(2015b)は「机と イスが固定された階段教室は、...そのような教室 でも学生間のディスカッションは可能」だが、「実 践の難しさ」を感じることになると説明する(p. 18)。同様に、土持(2015b)も「従来の教室では、 学生は椅子や机に「固定」されて身動きが取れな い。...このような固定式の教室環境では、学生間 あるいは TA とのコミュニケーションに限界があ る」と指摘する(p. 115)。

本学のアクティブラーニング教室でも、机や椅 子は固定式ではなくキャスター付きの可動式が採 用された。図1はアクティブラーニング教室の机 である。



図1 アクティブラーニング教室の机

机の天板はメープル色で長方形型である。4本の 脚に全方向に移動可能なキャスターがとり付けて ある。両サイドに荷物掛けフックがあり、前面に 幕板がついた机である。また、机を使用しない教 室空間での活動も想定され、すべての机は折り畳 み可能で平行にスタックができるものとなってい る。加えて、円形に机を配置することも想定され、 天板は丸み角となっている。

図 2 はアクティブラーニング教室の椅子の写真 である。



図2 アクティブラーニング教室の椅子

机と同様に、椅子にも4本の脚に全方向に移動可 能なキャスターがとり付けてある。学習に伴い動 きやすいように、背は上半身の動きを追行して保 持するT字型で、座面と一体化している。また、 座面は、学習に伴う動きを妨げないように、身体 を回転させやすい円形となっている。机と同様に 椅子もスタック可能なものが採用された。

図 3 は、6 名によるグループワーク活動におけ る机・椅子の配置例である。



図3机・椅子の配置例

新井・板倉(2013)が指摘するように、「... 座り方ひ とつでも、議論の仕方は変わる」(p. 45)。また、「机 とイスの配置は、学生が学習活動を円滑に行うた めだけでなく、他の学生からのフィードバックを 受ける上でも重要」である(小林, 2015, p. 72)。本 学のアクティブラーニング教室の机や椅子でも、 講義形式だけでなく、ペアワーク・グループワー ク・討論等の活動やそれに応じた教室のレイアウ トがしやすいように形状や大きさが検討された。

4.2 学生用 PC

本学のアクティブラーニング教室には、机・椅 子と同数分の学生用 PC が備え付けてある。学生 用 PC は、キーボードジャケットを有し、キーボ ードの取り外しが可能で、タブレットとしても利 用可能である(タッチパネルディスプレイで活動 を行うことも可能である)。加えて、Apple 社製 iPad 7 台(204 室)と 6 台(305 室)が備え付けてあ る。

PC は机上に設置されておらず、保管庫に収納さ れており、PC を使用する活動を行う際に保管庫か ら持ち出して利用する²。保管庫は、収納されてい る PC の充電を行う「充電保管庫」が採用され、使 用されていない間には充電が行われる。充電保管 庫はキャスターが付いており、移動可能である。 図 4 は、充電保管庫に収納された学生用 PC であ る。



図4 充電保管庫に収納された学生用 PC

PC は学生間で共有される設備となるため、環境復 元システムが導入され、設定変更やファイル保存 等によって環境が変えられても、再起動をすると 元の状態に戻る³。PC には、短焦点プロジェクタ ーによる投影システム(詳細は第 4.4 節を参照)や 授業支援システム(詳細は第 4.6 節を参照)に必要 なアプリケーションが導入されている。

静岡大学の学生を取りまく PC 環境の現状に基 づき、本学のアクティブラーニング教室では PCを 設備することとしたが、将来的には、学生が自身 の PC を持参する BYOD(Bring Your Own Device) へ移行することも考えられ得る(Stonebraker, Robertshaw, Kirkwood, & Dugan, 2014)。

4.3 ホワイトボード

土持(2015b)が「「ホワイトボード」が教室の全体 に備わっていれば、どこからでも簡単に行き来が できる」と指摘するように、ホワイトボードの配 置もアクティブラーニング型授業を効果的に提供 する工夫の1つとなる(p.115)。例えば、新井・板 倉(2013)によれば、「...発言内容を可視化するこ とは、議論を深めていくために非常に有効」であ り、「...情報を外部化して共有し、それを物理的 に移動したり関連づけたりする作業は、グループ での議論において極めて重要である」が、ホワイ トボードを使用して、このような「情報の外部化」 を行うことが可能である(p.47)。

本学のアクティブラーニング教室では、前壁・ 後壁・廊下側の側壁という3面の壁全面にホワイ トボードが設置されている(ホワイトボードが設 置されていない側壁は全面が窓となっている)。図 5はアクティブラーニング教室の前方、図6はア クティブラーニング教室後方の写真である。



図5 教室前方



図6 教室後方

ホワイトボード面は、部材等のジョイントが発 生しない構造であり、つなぎ目はなく1面で施工 されている。また、磁石の取り付けが可能であり、 磁石で資料等を貼り付けて提示することができる。

ホワイトボードでは、プロジェクターから投影 された映像や画像が光反射によって見えなくなる 部位がなく鮮明に投影される材質が採用され、元 来のマーカーによる書き込みだけでなく、スクリ ーンの役割も担う(投影に関する詳細は第4.4節を 参照)。 察によってアクティブラーニング教室の機器に関 する調査が行われ、プロジェクターがアクティブ ラーニング活動に顕著に役立っていることが明ら かになった。学生への質問紙調査ではプロジェク ターに関して 66%が「非常に役立っている」・26% が「役に立っている」と回答し、他の機器に比べて プロジェクターが活動に役立っていると考える学 生が多いことが報告されている。また、ビデオ撮 影による観察の結果、プロジェクターが主に使用 される機器であったことも明らかになっている。

During video observations, use of projectors was clearly the dominant form of technology used. (Morrone et al., 2014, p.48)

本校のアクティブラーニング教室でも、前壁・ 後壁・側壁のホワイトボード上部に、短焦点プロ ジェクターがとり付けられている(204 室では前 壁・後壁・側壁のホワイトボードに各2台、305 室 では前壁2台・後壁2台、側壁に1台がとり付け られている)。短焦点プロジェクターは、ほぼ真上 からホワイトボードへデータを投影する4。図7は 短焦点プロジェクターの写真である。



図7 短焦点プロジェクター

図 8 は、短焦点プロジェクターとホワイトボード の位置関係を表した写真である。

4.4 短焦点プロジェクター

Morrone, Ouimet, Siering and Arthur (2014) では、学生への質問紙調査とビデオ撮影による観



図8 ホワイトボード上部にとり付けられた プロジェクター

短焦点プロジェクターによって、学生は、学生 用 PC や iPad からホワイトボードへ直接投影を 行うことが可能である。投影されるデータはPCデ ィスプレイ上での動作に連動する。異なる PC か らの異なるデータをプロジェクターごとに投影で きるため、グループワークの際には1グループに 1 プロジェクターを利用することが可能である。 言い換えれば、204 室では異なる6データ、305 室 では異なる5データを同時に投影し得る。また、 1 つの PC からすべてのプロジェクターへ同一の データを投影することも可能であり、グループワ ーク後の発表等の活動へスムーズに移行すること もできる。

図 9 は、短焦点プロジェクターを通して、学生 用 PC からホワイトボードへ PC 画面を投影した 写真である。



図9 学生用 PC からホワイトボードへの投影

投影画面は、1 面だけでなく、画面を4分割し ても投影できるため、1 プロジェクターで PC4 台 までの画面を同時に投影し、同じグループ内の4 人の作業を同時に投影して、各グループがグルー プワークや発表を行うことも可能である。つまり、 204 室では異なる24 データ、305 室では異なる20 データを同時に投影し得る。投影先がホワイトボ ードとなっているため、投影した画面に書き込み を行いつつ、活動を行うこともできる。

短焦点プロジェクターでは、「タッチパネル制御 システム」や教員用 PC を使用して、教員用操作 卓に設置されている PC、教員が持ち込んだ PC、 書画カメラ、DVD・ブルーレイプレイヤーからの 映像・画像等をホワイトボードに投影できる。

4.5 タッチパネル制御システム

「タッチパネル制御システム」は、スクリーン 上のボタンを押すだけで短焦点プロジェクターを 通して前壁・後壁・側壁のホワイトボードに投影 するソース(PC、書画カメラ、DVD・ブルーレイ) の選択や切替を行うことができる機器である。ホ ワイトボード上の左右のプロジェクターで別のソ ースを投影することも、教室内の全てのプロジェ クターに同一のソースを投影することもできる。 タッチパネル制御システムを使って、マイクや AV 機器、PC からのソースの音量調節も可能である 5。 映像出力と音声出力のボタンがそれぞれあり、映像と音声を別々に ON・OFF する機能も有する。 また、タッチパネル制御システムから学生用 PC の ディスプレイをブラックアウトできるようになっ ている。

タッチパネル制御システムの設計は、アクティ ブラーニング型授業における教員の役割を思量し て検討された。中井(2015b)によれば、アクティブ ラーニング型授業において、教員は「知識の提供 者としての役割も」求められるが、「学生の学習に 対する促進者、つまりファシリテーターの役割」 を担う(p.15)。森本(2015)も「ファシリテーター としての教員は、学習者(の学習状況や学習者特性) に応じて適切な学習支援を行う必要」があると説 明する(p.20)。例えば、活動の過程では、教員がア クティブラーニングに対応した課題を提示する場 面も想定されるが、アクティブラーニング教室は、 教員が学生に課題を課しやすいように設計される (Beichner, 2014)。

... twenty-first century skills like problem solving, communication, and teamsmanship. Active learning classrooms make it easy for faculty to assign tasks that require students to practice these skills as a means of learning the subject matter. (p. 16)

Gillies (2010)では、アクティブラーニングの1つ の形式である協同学習に関する調査が行われ、教 員のファシリテーターとしての役割を機能させる と学生同士も互いにその学びを助け合い、促進し 合うことが明らかになっている。

... when students work in cooperative groups where teachers use more facilitative, learning behaviours, they too are more helpful and facilitative of each other's learning than students who work in groups where cooperative learning is not widely endorsed. (p. 248)

ファシリテーターとしての教員は活動への高

い関与が想定される。教員の関与について、 Shernoff (2013)は以下のように言及する。

... teachers facilitate the positive emotions of their students by modeling their own enthusiasm and also by *providing support* for their students and their needs... Teachers in high-involvement classrooms fostered intrinsic motivation and utilized more scaffolded instruction (e.g. modeling thinking, providing hints, asking students to explain, and giving feedback about progress) to adjust the challenge of the material to students' level of skill, as well as more motivational discourse. (p. 130)

タッチパネル制御システムは、「知識の提供者」 としてだけではなく「ファシリテーター」として の教員を支援することを意図して設計されている。 タッチパネル制御システムは、スタンドが付随し ており、講演台上や教員用操作卓上等にタッチパ ネル制御システムを置き、システムを固定して操 作することも可能である。図 10 は、講演台上に置 かれたタッチパネル制御システムである。



図10 講演台上に置かれたタッチパネル制御システム

ー方、システムはスタンドから取り外し可能で、 スタンド自体も場所を移動させることができる。 アクティブラーニング型授業では、学生だけでな く教員も「アクティブ」である場面が想定され得 る。Moore and Moore (2004)によれば、教員の「ア クティブ・ティーチング」によって、学生のアクティブラーニングが促進される。

Classrooms that utilize active teaching and learning strategies promote an environment that engages all students in relevant activities that empower as well as support their learning. (p. 143)

タッチパネル制御システムは、ケーブルでつなが っていないため、持ち運んで、教室のどの位置か らでも操作でき、教員は教室内を動きながらでも 操作可能である。図 11 は、取り外された「タッチ パネル制御システム」の写真である。タッチパネ ル制御システムは主に教員によって利用されるが、 学生が発表を行う際にも利用され得る。



図 11 取り外して持ち運び可能な タッチパネル制御システム

タッチパネル制御システムのインターフェイスは 図 12 のとおりである。

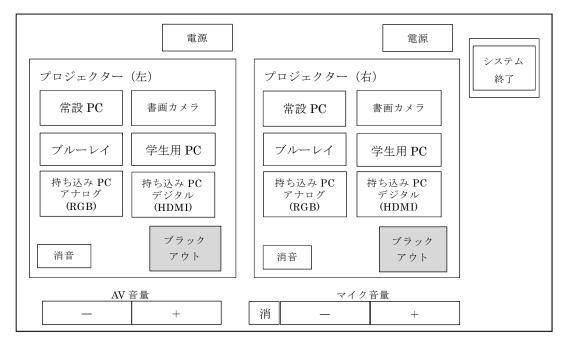


図 12 タッチパネル制御システムのインターフェイス

4.6 講演台(教壇)・教員用操作卓

「タッチパネル制御システム」と同様に、アク ティブラーニング型授業における教員の役割を念 頭に置いて、アクティブラーニング教室の講演台 (教壇)と教員用操作卓のデザインが検討された。

講演台(教壇)は、下部の 4 隅に全方向に移動可 能なキャスターが付いており、場所を移動させる ことが可能となっている。そのため、教員は前方 だけでなく、教室中央や側面等に教壇を位置させ て授業を展開することも可能である。また、講演 台(教壇)は、学生が発表を行う際にも活用されるこ とがある。図 13 は講演台(教壇)の写真である。



図 13 講演台(教壇)

一方、教員用操作卓には、教員用 PC、書画カメ ラ、ブルーレイ・DVD プレイヤー、ワイヤレスマイ クが設置されている。また、教員用操作卓に設置さ れている PC だけでなく、教員が持ち込んだ PC か らもホワイトボードに PC 上の画面を投影できるよ うに配線が用意されている。教員用操作卓上の教員 用 PC にも、学生用 PC と同様の環境復元システム や「タッチパネル制御システム」と同様の投影シス テムが導入されている。教員用 PC では授業支援 システムが導入されており、教員用 PC から学生 用 PC(グループ指定または任意クライアント指定) の電源の ON・OFF、再起動操作やユーザのログ オン/ログオフ操作ができる機能を有している。 加えて、教員用 PC から任意の学生用 PC(複数台 一斉を含む)のキーボード・マウス操作の制限を行 うことや画面ロック・ブラックアウトを行うこと が可能である。

ワイヤレスマイクは、ハンド型とタイピン型が用 意されている。外部との混信を防ぐため、マイクは 光(赤外線)伝送方式により音声を送受信する。複数 のマイクを同時に使用でき、教員と教員間(例:教員 2名での共同授業)、教員と学生間、学生と学生間の やりとりをマイクを通して行うことも可能である。 利用されていない場合は、マイクは教員用操作卓上 の充電器に格納される。図 14 は教員用操作卓の写 真である。



図 14 教員用操作卓

教員用操作卓下の棚には、ペンタイプレーザー ポインターも収納されている。レーザーポインタ ーは教員が使用するだけでなく、グループワーク でも利用できるように、204 室では 6 本、305 室 では 5 本が備わっている。

4.7 ビデオカメラ・三脚

アクティブラーニング教室は、デジタルビデオ カメラ、三脚、ワイヤレスガンズームマイクロフ オン、ワイドコンバージョンレンズが設備されて いる(204 室では各 7 台(個)、305 室では各 5 台 (個))。三脚は、ビデオカメラとの取り外しが可能 で、約 500mm から 1500 mm までの高さを自在 に調整することができる。

Prinsen, Terwel, Volman and Fakkert (2010) の研究調査では、教員のフィードバックと省察が 学生の学びに貢献することが明らかになっている。

Our general conclusion is that the feedback by the researcher/teacher and the reflection moments contributed to the development of the students in terms of participation and elaboration. (p. 159)

また、中島・井上(2015)はアクティブラーニングに おける学習プロセスの可視化について、以下のよ うに指摘する。

アクティブラーニングを取り入れた授業で は、教員がすべての学生の学習状況を観察し、 適時に適切なフィードバックを与えること は難しい場合があります。そのため、学生の 学習活動を記録するようにします。学習のプ ロセスを可視化することで、事後のフィード バックや学生同士のフィードバックを容易 にします。(p. 54)

このように、アクティブラーニングでは、その学 びの一環として、学習活動の振り返りを取り入れ た授業が展開されることがある(中井, 2015b, p.35; 土持, 2015a, p.51; 米川, 2015, p.86)。学習 の振り返りは、教員や学生本人、学生同士で行わ れ得るが、ビデオカメラを利用して行うことも可 能である。また、活動の記録だけでなく、発表等の リハーサルや、動画作成等のアクティブラーニン グ活動自体での利用、成績評価のための記録、教 員の授業提供方法の見直し等の目的にも使用され 得る。動画データの共有が成される場合には、著 作権や肖像権・プライバシーへの細心の配慮がな される。

4.8 教室空間

井上(2015)によれば、「授業中は、個人やグルー プの作業状況を把握するためにも、教員は教室内 をできるだけ頻繁に歩き回ることが求められ、... そうすることで、問題が生じているグループに対 応」することが可能となる(p. 153)。また、土持 (2015b)が「教室は学生にとって自由に動き回れる 「スペース(空間)」でなければならない」と言及 するように、アクティブラーニング型授業では、 教員だけでなく学生の動きも想定される(p. 115)。 本学のアクティブラーニング教室でも、教員や学 生の動きや机・椅子の配置換えが考慮され、十分な スペースを確保することが試みられている。

土持(2015b)によれば、「アクティブラーニング・ スペースを考えるには、ポジティブなイメージづく りが必要である。...窓があり、明るい雰囲気の場所 が望ましい」(p. 114)。本学のアクティブラーニン グ教室の1 側壁はホワイトボードが一面にとり付 けてあるが、もう一方の側面では一面が窓となり、 開かれたスペースとなっている。また、遮光を必要 とする活動を行う際にはカーテンが用いられるが、 遮光 99.9%のカーテンは薄青色で明るい空間を作 り出すことが考えられている。

古い教室であった空間は、壁・ドアが新しく白く 塗り替えられ、床のカーペットが取り換えられた。 ドアには大きな窓があり、窓にとり付けられたスク ロールカーテンを開くと、廊下と対面する開かれた 空間となる。ドアのスクロールカーテンは窓のカー テンと同色で、明るい空間が意図されている。

アクティブラーニング型授業では、「無線 LAN を 整備することによって、パソコンやタブレットを使 い、インターネットに接続しながら授業を進めるこ とも」できる(中井, 2015b, p. 18)。本学のアクティ ブラーニング教室内にも、大学全体で統一的に使用 されている無線 LAN のアクセスポイントが設置さ れ、統合認証システムによって各教職員と各学生に 割り当てられている ID とパスワードを入力するこ とによって無線 LAN の使用が可能となっている。

アクティブラーニング教室は、教室を出ると、廊 下を挟み、ガラス張りのラーニングコモンズと対面 している。授業前や授業後に学習を継続して行いた い場合にも活用され得ることが見込まれ、学習の連 続性が期待されている。図 15 は、アクティブラーニ ング教室から見えるラーニングコモンズの写真であ る。



図 15 アクティブラーニング教室から見える ラーニングコモンズ

図 16 は、アクティブラーニング教室前のラーニ ングコモンズ(廊下側)の写真である。



図 16 アクティブラーニング教室前の ラーニングコモンズ(廊下側)

図 17 は、アクティブラーニング教室前のラーニ

ングコモンズ(窓側)の写真である。



図 17 アクティブラーニング教室前の ラーニングコモンズ (窓側)

5. おわりに

本稿では、静岡大学静岡キャンパスに 2015 年 度に完成したアクティブラーニング教室を記述し た。表1は、教室を構成する什器や機器をまとめ たものである。

表1 本学のアクティブラーニング教室を構成 する什器・機器とその個数

		(個)
	204 室	305 室
机	40	36
椅子	40	36
学生用 PC	41	37
iPad	7	6
充電保管庫	3	3
ホワイトボード	3	3
短焦点プロジェクター	6	5
タッチパネル制御システム	1	1
講演台(教壇)	1	1
教員用操作卓	1	1
教員用 PC	1	1
書画カメラ	1	1
DVD・ブルーレイプレイヤー	1	1
ハンド型ワイヤレスマイク	1	1
ピン型ワイヤレスマイク	1	1
レーザーポインター	6	5
ビデオカメラ	7	5
三脚等ビデオカメラ付随品	7	5
スピーカー	2	2
操作マニュアル	1	1

今後は、天野・山本・藤森・松野(2016)のように、 本教室が実際に学習に効果があるのか、どのよう な活動を実際に行いやすくしているのか、どのよ うな力を身につけるのに効果があるのか等を明ら かにすることが望まれる。Baepler and Walker (2014)も指摘するように、教室が整備されたから といって自動的にアクティブラーニング型授業が うまくいくわけではない。

The ALCs, however, are not a magical solution; they must be used well in order to bring about their good effects... (p.38)

実証的な調査を通して、アクティブラーニング型 授業に適した環境を明らかにすることと並行し、 作られた既存の教室を対象に、「教員が効果的にア クティブラーニングを組み込むため」の「教室環 境に適したアクティブラーニングの技法」を検討 し、教員の教授技術や学習支援技術を熟達させる ことが望まれる(小林, 2015, p. 72)。

注

- *本稿の一部は以下に基づくものである。
 松野和子(2015)「アクティブラーニング対応教室の完成」『静岡大学大学教育センターニュースレター』 http://web.hedc.shizuoka.ac.jp/?p=2634 (2016 年 2 月 3 日現在)
- 本学は、静岡キャンパスと浜松キャンパスという2つキャンパスから構成されるが、本稿では静岡キャンパスの教室のみを対象とする(浜松キャンパスにおける教室は天野・山本・藤森・松野(2016)を参照)。
- 2) バッテリ駆動時間は、13 時間以上となってい る。
- 3) 環境復元ソフトウェアは、環境復元の有効/無 効の切り替え機能を有している。本機能では、 新規のアプリケーションを導入したい場合、そ のアプリケーションを反映した環境が復元されるように再設定することができる。また、ウ

ィルス対策ソフトウェア等の更新についても 同様である。

- プロジェクターの輝度は 3,000lm 以上、コン トラスト 8000:1 以上、騒音はエコモード時で 33db 以下である。
- スピーカーは教室の前上方に設置され、マイ クや DVD・ブルーレイプレイヤー、PC から の音声を拡張する。

謝辞

教室の改装にあたり、本学の国際交流課専門員の 奥田泰智氏、教務課総務係の片瀬綾子氏にお世話 になりました。また、現在、本学のアクティブラー ニング教室を運営管理・利用し、より良い学習環 境づくりや運営体制づくりに共に奮闘している大 学教育センター教員の山本好比古氏、藤森敦之氏、 天野修一氏に感謝いたします。

参考文献

- 天野修一・山本好比古・藤森敦之・松野和子(印刷中)「プロジェクト型英語授業におけるアクティブラーニング教室の活用」静岡大学育研究,第12号
- 新井和広・坂倉杏介 (2013)『アカデミック・スキ ルズ グループ学習入門 学びあう場づくりの 技法』慶應義塾大学教養研究センター
- 井上史子 (2015)「大人数授業における実践」(中井 俊樹 (編)『シリーズ 大学の教授法3 アクティ ブラーニング』 pp. 151-159, 玉川大学出版部)
- 加藤明 (2015)「アクティブ・ラーニングによる言 語力の育成」(人間教育研究協議会(編)[梶田叡 ー 責任編集]『アクティブ・ラーニングとは何 か』 pp. 16-25, 金子書房)
- 小林忠資 (2015)「初回の授業で学生を巻き込む」 (中井俊樹 (編)『シリーズ 大学の教授法 3 ア クティブラーニング』pp. 64-73, 玉川大学出版 部)
- 中央教育審議会 (2012)「新たな未来を築くための 大学教育の質的転換に向けて ~ 生涯学び続

け、主体的に考える力を育成する大学へ~(答 申)」

http://www.mext.go.jp/component/b_menu/sh ingi/toushin/__icsFiles/afieldfile/2012/10/04/ 1325048_1.pdf (2016 年 1 月 31 日現在)

中央教育審議会 (2012)「用語集」

http://www.mext.go.jp/component/b_menu/sh ingi/toushin/__icsFiles/afieldfile/2012/10/04/ 1325048_3.pdf (2016 年 1 月 31 日現在)

- 土持ゲーリー法ー (2015a) 「アクティブラーニン グを加速させる」 『主体的な学び アクティブラ ーニングとポートフォリオ』 第3号, 48-71
- 土持ゲーリー法一 (2015b) 「ICE モデルとアクテ ィブラーニング」『主体的な学び アクティブラ ーニングとポートフォリオ』第3号, 113-130
- 中井俊樹 (2015a)「アクティブラーニングを理解 する」(中井俊樹 (編)『シリーズ 大学の教授法 3 アクティブラーニング』pp. 2-10, 玉川大学 出版部)
- 中井俊樹 (2015b)「アクティブラーニングの課題 を理解する」(中井俊樹 (編)『シリーズ 大学の 教授法 3 アクティブラーニング』 pp. 11-19, 玉川大学出版部)
- 中島英博・井上史子 (2015)「学習成果を評価する」 (中井俊樹 (編)『シリーズ 大学の教授法 3 ア クティブラーニング』pp. 50-61, 玉川大学出版 部)
- 原田信之(2014)「協同の学びで育成するコンピ テンシーと効果に関する研究:汎用的能力と しての社会コンピテンシーの評価のために」人 間文化研究, 22, pp. 107 - 125
- 福島祥行 (2015)「協働学習における「学習者」の 構築 —フランス語初修者の相互行為分析から —」人文研究大阪市立大学大学院文学研究科紀 要,第66巻,pp.153-171
- 溝上慎一 (2014)『アクティブラーニングと教授学 習パラダイムの転換』東信堂
- 米川雅士 (2015)「大学でのプロジェクト・ベース ド・ラーニング」(人間教育研究協議会(編)[梶田 叡一 責任編集]『アクティブ・ラーニングとは 何か』 pp. 81-92, 金子書房)
- Baepler, P., & Walker, J. D. (2014). Active Learning Classrooms and Educational

Alliances: Changing Relationships to Improve Learning. In P. Baepler, D. C. Brooks, & J. D. Walker (Eds.), *Active Learning Spaces* (pp. 27-40). San Francisco: Jossey-Bass.

- Beichner, R. J. (2014). History and Evolution of Active Learning Spaces. In P. Baepler, D. C. Brooks, & J. D. Walker (Eds.), Active Learning Spaces (pp. 9-16). San Francisco: Jossey-Bass.
- Boydston, A. J. (Ed.). (2008). The Early Works, 1882 - 1898: Psychology, 1887 (Collected Works of John Dewey). Carbondale, IL: Southern Illinois University Press.
- Gillies, R. M. (2010) Teachers' and Students' Verbal Behaviours During Cooperative Learning. In R. M. Gillies, A. Ashman, & J, Terwel (Eds.), *The Teacher's Role in Implementing Cooperative Learning in the Classroom* (pp. 238-257). New York: Springer.
- Kim, M. C., & Hannafin, M. J. (2011).
 Scaffolding problem solving in technologyenhanced learning environments (TELEs): Bridging research and theory with practice. *Computers & Education*, 56(2), 403-417.
- Moore, R. D., & Moore, M. A. (2004). Active Teaching and Learning Strategies: Creating a Blueprint for Success. British Columbia: Trafford Publishing.
- Morrone, A. S., Ouimet, J. A., Siering, G., & Arthur, I. T. (2014). Coffeehouse as Classroom: Examination of a New Style of Active Learning Environment. In Baepler, P., Brooks, D. C., & Walker, J. D. (Eds.), Active Learning Spaces (pp. 41-51). San Francisco: Jossey-Bass.
- Petersen, C. I. & Gorman, K. S. (2014).
 Strategies to Address Common Challenges
 When Teaching in an Active Learning
 Classroom. In P. Baepler, D. C. Brooks, & J.
 D. Walker (Eds.), *Active Learning Spaces* (pp. 63-70). San Francisco: Jossey-Bass.
- Prinsen, F., Terwel, J., Volman, M., & Fakkert,
 M. (2010). Feedback and Reflection to
 Promote Student Participation in Computer
 Supported Collaborative Learning: A
 Multiple Case Study. In R. M. Gillies, A.
 Ashman, & J, Terwel (Eds.), The Teacher's
 Role in Implementing Cooperative Learning

in the Classroom (pp. 132-162). New York: Springer.

- Shernoff, D. (2013). Optimal Learning Environments to Promote Student Engagement. New York: Springer.
- Stonebraker, R. I., Robertshaw, B. M., Kirkwood, H., & Dugan, M. (2014). Bring Your Own Device in the Information Literacy Classroom. *Indiana Libraries*, 33(2), 64-67.
- Vygotsky, L. S. (1978). *Mind in society: The development of higher psychological processes.* Cambridge: Harvard University Press.
- Whiteside, A. L. (2014). Conclusion: Advancing Active Learning Spaces. In P. Baepler, D. C. Brooks, & J. D. Walker (Eds.), Active Learning Spaces. (pp. 95-98). San Francisco: Jossey-Bass.
- Woods, D. R. (1994). Problem-based Learning: How to gain the most from PBL. Hamilton: W.L. Griffin Printing.